

Regolamento SPEED BACCARAT

Il Live Baccarat è uno dei giochi da casinò più antichi e famosi nel mondo. È molto apprezzato soprattutto dagli high-rollers e dai giocatori asiatici. Il gioco è semplice, al pari di una scommessa sul lancio di una moneta. Ad ogni modo, è davvero intenso ed emozionante!

L'obiettivo del Baccarat è indovinare la mano vincente (Giocatore o Banco), il cui valore è più vicino a 9.

Come si gioca

Per iniziare a giocare, selezionare l'importo della puntata cliccando su una fiche nel Display delle fiche e poi cliccare su una delle seguenti opzioni: Giocatore, Banco o Pareggio.

È possibile piazzare o modificare le puntate finché sullo schermo viene visualizzato il messaggio "**PIAZZA LE TUE PUNTATE**".

Puoi piazzare le tue puntate durante il periodo di puntata e fino a quando il croupier non annuncia "**PUNTATE CHIUSE**".

L'importo totale delle tue puntate sarà visualizzato nell'area "**Puntata totale**".

Il croupier distribuirà **4 carte iniziali** nel seguente ordine: 1^a e 3^a carta sulla parte del Giocatore; 2^a e 4^a carta sulla parte del Banco. Alla fine del periodo di puntata, il croupier dovrà scansionare/svelare le 4 carte iniziali assegnate al Giocatore e al Banco, iniziando dal Giocatore.

Se è necessaria una 3^a carta per una o entrambe le parti, il croupier la distribuirà in base alla [Regola della terza carta](#), descritta di seguito.

Nel momento in cui il croupier ne avrà distribuito tutte le carte occorrenti per ciascuna mano, la partita sarà completata. La parte con un punteggio totale più vicino a 9 vince. Se il totale dei punti è uguale, la partita finisce in Pareggio.

I campi delle puntate vincenti saranno evidenziati nell'interfaccia utente del gioco. Se una delle tue puntate copre i campi delle puntate vincenti, riceverai un ritorno in base al tipo di puntata piazzata. **L'importo della tua vincita** sarà mostrato nel messaggio di vincita.

Una volta terminata la partita, il croupier raccoglierà tutte le carte scoperte sul tavolo, le metterà nell'angolo alla sua destra e aprirà le puntate per la partita successiva.

Se, nel precedente turno, una o entrambe le carte extra non erano necessarie, saranno utilizzate come carte iniziali per la partita successiva.

Valore delle carte

Il gioco prevede l'utilizzo di 8 mazzi di 52 carte.

Nel gioco principale del Baccarat, conta solo il valore numerico di ogni carta; i semi delle carte (cuori, picche, fiori o quadri) non sono rilevanti.

Carte	A	2	3	4	5	6	7	8	9	10	J	Q	K
Punti	1	2	3	4	5	6	7	8	9	0	0	0	0

I punti sulla mano Giocatore e sulla mano Banco vengono calcolati sommando il valore delle carte.

Nel Baccarat, il punteggio massimo ottenibile è 9. Se il totale è pari o superiore a 10 punti, bisognerà sottrarre 10 punti, mentre il resto dei punti verrà conteggiato come punti Baccarat.

es.

$$5 + 5 = 10 - 10 = 0$$

$$8 + 7 = 15 - 10 = 5$$

$$J + K = 0$$

$$1 + 5 + 8 = 14 - 10 = 4$$

$$8 + Q = 8$$

$$9 + 9 = 18 - 10 = 8$$

La Regola della terza carta

Sono previsti 3 casi in cui una partita viene considerata conclusa, dopo aver distribuito 4 carte (Mano piccola) senza che ne servano altre:

- Quando le prime 2 carte sulla mano del Giocatore o del Banco raggiungono un totale di 8 o 9 punti (mano naturale);
- Quando la mano Giocatore ha 6 punti e il Banco ne ha 7 o viceversa;
- Quando si verifica un Pareggio a 6, 7, 8 o 9 punti.

Se la mano del Giocatore e quella del Banco ricevono un punteggio di due carte iniziali del valore di 0-7, viene presa in considerazione la "**Regola della terza carta**", così da stabilire se sia necessario dare una terza carta ad una mano o ad entrambe. La mano del Giocatore gioca sempre per prima.

Regole per la mano del Giocatore:

Punteggio di carte iniziali del Giocatore	Comportamento
0, 1, 2, 3, 4, 5	Il Giocatore pesca una terza carta
6, 7	Il Giocatore sta
8, 9 ("Naturale")	Entrambe le mani stanno

Regole per la mano del Banco:

Le prime due carte del Banco	Valore della terza carta pescata dal Giocatore										
	Nessuna terza carta	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9
0	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
1	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
2	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P	P
3	P	P	P	P	P	P	P	P	P	S	P
4	P	S	S	P	P	P	P	P	P	S	S
5	P	S	S	S	S	P	P	P	P	S	S
6	S	S	S	S	S	S	S	P	P	S	S
7	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
8	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S
9	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S	S

P - Pescare; S - Stare

Quando le prime 2 carte del Giocatore raggiungono il punteggio totale 6 o 7, ma le prime 2 carte del Banco si sommano a 0, 1, 2, 3, 4 o 5 punti in totale, il Banco deve pescare una terza

Puntate principali del Baccarat

Nel Baccarat, è possibile piazzare tre tipi diversi di puntate principali, che corrispondono a tre diversi risultati possibili: **il Giocatore vince** (quando ha il punteggio più alto), **il Banco vince** e **la puntata del Pareggio vince** (quando le carte sul lato del Giocatore e del Banco hanno gli stessi punti in totale).

Le puntate possono essere collocate sulle apposite aree dell'interfaccia utente. Solitamente, nel Baccarat, il settore delle puntate del Giocatore è colorato di blu, quello del Banco è rosso e il settore del Pareggio è verde.

La puntata vincente su **Giocatore** è pagata **1:1**. La

puntata vincente su **Banco** è pagata **0,95:1**.

La puntata vincente su **Pareggio** viene pagata **8:1**. In caso di Pareggio, le puntate piazzate su Giocatore e Banco non perderanno e saranno restituite sul Saldo.

Piazzare puntate sulle mani di Giocatore e Banco può essere soggetto alla limitazione delle puntate a basso rischio.

Le puntate laterali nel Baccarat

Per arricchire l'esperienza di gioco del Baccarat, con vittorie più consistenti e frequenti, offriamo diversi tipi di puntate laterali:

- Coppia Giocatore
- Coppia Banco
- Coppia Qualsiasi
- Coppia Perfetta
- Bonus Giocatore
- Bonus Banco

Coppia Giocatore e Coppia Banco

Una puntata laterale su **Coppia Giocatore** risulta vincente se le prime due carte in mano al Giocatore formano una coppia; una puntata laterale su **Coppia del Banco** risulta vincente se le prime due carte in mano al Banco formano una coppia. Qualsiasi tipo di coppia è considerato per entrambe le mani del Giocatore e del Banco:

- **Coppia perfetta:** due carte identiche (es. due re di cuori)
- **Coppia colore:** due carte dello stesso valore o lettera e dello stesso colore ma con semi diversi (es. 5 di cuori + 5 di quadri);
- **Coppia mista:** due carte di semi e colori diversi ma dello stesso valore o lettera, ad esempio 7 di picche + 7 di quadri.

La puntata vincente su Coppia Giocatore o Banco è pagata **11:1**.

Nella stessa partita di gioco è permesso fare la giocata su entrambe o solo su una delle due tipi di puntata Coppia Giocatore o Coppia Banco.

È possibile fare giocata sulla coppia Giocatore e Banco senza dover prima piazzare una puntata principale.

* Dopo 60 turni di gioco, le puntate laterali Coppia del giocatore e Coppia del banco verranno disabilitate.

Coppia Qualsiasi

Una puntata laterale su **Coppia Qualsiasi** è vincente se le prime due carte di uno o di entrambi i lati - Giocatore o Banco - formano una coppia di carte dello stesso valore o della stessa lettera.

La puntata vincente su Coppia Qualsiasi è pagata di **5:1**.

È possibile fare giocata sulla Coppia Qualsiasi senza dover prima piazzare una puntata principale.

Coppia Perfetta

Una puntata laterale su **Coppia Perfetta** è vincente se le prime due carte di uno o di entrambi i lati - Giocatore o Banco - formano una coppia di carte perfetta (dello stesso valore o lettera e dello stesso seme).

La puntata vincente su Coppia Perfetta è pagata **25:1**.

È possibile fare giocata sulla Coppia Perfetta senza dover prima piazzare una puntata principale.

* Dopo 60 turni di gioco, le puntate laterali Coppia Perfetta e Qualsiasi Coppia verranno disabilitate.

Bonus Giocatore e Bonus Banco

Il giocatore vince le puntate laterali **Bonus Giocatore** o **Bonus Banco** con 8 o 9 naturale o vincendo di almeno quattro punti.

Il giocatore vince le puntate laterali **Bonus Giocatore** o **Bonus Banco** in base ai risultati mostrati di seguito:

Evento	Pagamento
Vincite di 9 punti con una mano non naturale	30:1
Vincite di 8 punti con una mano non naturale	10:1
Vincite di 7 punti con una mano non naturale	6:1
Vincite di 6 punti con una mano non naturale	4:1
Vincite di 5 punti con una mano non naturale	2:1
Vincite di 4 punti con una mano non naturale	1:1

Vincita naturale	I:I
Pari naturale	PUSH

* Dopo 44 turni di gioco, verrà disabilitato il bonus Giocatore e Banco delle puntate secondarie.

Piazzare le puntate

Quando piazzati le puntate, presta attenzione ai seguenti elementi dello schermo per assicurarti che le tue puntate siano piazzate in tempo e convalidate con successo.

Il **Nome del tavolo** indica il tavolo in cui stai giocando e i **Limiti del tavolo** mostrano le puntate minime e massime consentite al tavolo. Facendo clic su quest'area si aprirà la **finestra Limiti puntate e pagamenti** dentro la quale sono indicati i limiti minimo e massimo per ogni tipo di puntata e i corrispettivi pagamenti.

Live Baccarat £ 1 to £ 75,000 ▼

L'**Indicatore delle informazioni di gioco** al centro dello schermo ti informerà su stato del gioco, tempo rimanente per piazzare le puntate, stato delle puntate.

PLACE YOUR BETS - 10

Il messaggio "**PIAZZA LE TUE PUNTATE**" appare quando puoi iniziare a piazzare le tue puntate. La barra dell'indicatore mostrerà il tempo rimanente di colore verde, che diminuirà verso sinistra. Il messaggio "**ULTIME PUNTATE**" viene visualizzato quando rimangono solo 5 secondi nel periodo di puntata. Questo indicatore è di colore arancione.

"**PUNTATE CHIUSE**" indica che il tempo a disposizione per piazzare le puntate è terminato e tutte le aree di puntata saranno disattivate.

Quando il periodo di puntata è terminato, riceverai il messaggio "**PUNTATE ACCETTATE**", a indicare che le tue puntate sono state correttamente accettate e che potrai partecipare alla partita di gioco. In caso contrario, riceverai il messaggio "**ALCUNE PUNTATE NON ACCETTATE**" o "**PUNTATE RIFIUTATE**" nei casi descritti nella sezione "[Problemi con il gioco](#)" di questa guida.

Riceverai il messaggio "**DISTRIBUZIONE CARTE**" quando il croupier starà distribuendo le carte iniziali e carte extra.

Il messaggio "**ATTENDI LA PROSSIMA PARTITA**" viene visualizzato se non hai piazzato alcuna puntata nella partita in corso. Al termine della giocata in corso, puoi piazzare le tue puntate nel periodo di puntata seguente.

Il messaggio "**SALDO INSUFFICIENTE**" sull'indicatore di stato segnala che il saldo non è sufficiente a coprire l'importo minimo di puntata consentito al tavolo. Per poter partecipare attivamente al gioco è necessario ricaricare il conto gioco.

Il messaggio "**GIOCO IN PAUSA**" apparirà se il gioco viene temporaneamente sospeso a causa di un

errore del croupier, di un guasto all'attrezzatura o di altre circostanze impreviste.

Il messaggio "**GIOCO ANNULLATO**" apparirà sulla barra di stato nel caso la partita è stata annullata a causa di circostanze impreviste e se non è possibile una risoluzione immediata. Trovi ulteriori informazioni sui casi relativi al messaggio "Gioco annullato" nella sezione "[Problemi con il gioco](#)" di questa guida.

Il **display delle fiche** ti consente di selezionare il valore delle fiche che desideri puntare. Per visualizzare tutti i tagli disponibili delle fiche, fare clic sulla fiche nella parte in basso dello schermo sotto i pulsanti Rigioca, Raddoppia e Annulla. Sono illuminati solo i valori delle fiche utilizzabili (dipende dal saldo presente sul conto di gioco).



Il **pulsante Rigioca** consente di ripetere la stessa puntata (o puntate) della partita precedente al tavolo corrente. Una volta premuto Rigioca, i tasti Raddoppia e Annulla saranno abilitati.



Il **pulsante Raddoppia** raddoppierà il valore delle tue fiche piazzate sul tavolo. Ogni clic raddoppierà la tua puntata.



Il **pulsante Annulla** rimuoverà l'ultima puntata piazzata. Questo sarà disponibile solo durante il periodo di puntata. Una volta finito, non sarà possibile annullare o modificare le puntate. Fare clic ripetutamente sul pulsante Annulla rimuoverà le puntate a una a una. Le puntate più recenti verranno rimosse per prime.



L'**indicatore Saldo** mostra i fondi disponibili sul tuo conto gioco e il tipo di valuta. Viene sempre visualizzato nella parte inferiore della finestra di gioco, in versione desktop e sui dispositivi mobili.

Prima di iniziare a giocare assicurati che il tuo saldo sia sufficiente a coprire le puntate.

Se il saldo non viene aggiornato dopo aver piazzato una puntata o dopo aver visualizzato un messaggio relativo a una vincita, prova ad aggiornare la finestra di gioco nel browser o a premere il tasto F5 della tastiera.

Il **pulsante Cassa** (se presente), situato accanto al tuo saldo su desktop, aprirà la sezione trasferimenti per depositi e i prelievi. Sui dispositivi mobili, il pulsante Cassa si trova all'interno del menu di gioco.



L'**indicatore Puntata totale** mostra il totale di tutte le puntate piazzate nella partita in corso. Viene sempre visualizzato nella parte inferiore della finestra di gioco.

Il **Numero ID della partita** è il numero di identificazione univoco di ogni partita: il numero ID della partita corrente. Si trova vicino al nome del tavolo. L'indicatore dell'ora mostra l'ora locale corrente.

12:36 ID:1234567890

Se hai delle domande e vuoi contattare l'Assistenza clienti, dovresti sempre annotare o fare lo screenshot del numero ID della partita.

Baccarat Multigioco

Obiettivo del gioco

La modalità **Baccarat Multigioco** ti consente di giocare su più tavoli di Baccarat contemporaneamente all'interno di un'unica finestra. Fornisce un'esperienza di gioco più emozionante e coinvolgente assicurandoti di selezionare i tavoli su cui preferisci piazzare le tue puntate. Puoi monitorare facilmente l'avanzamento del gioco su ciascun tavolo, analizzare le statistiche del gioco e ordinare gli schemi delle strade in base alle tue preferenze.

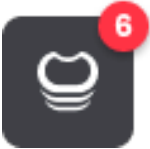
Stai entrando in modalità Baccarat Multigioco

La modalità Baccarat Multigioco, disponibile su dispositivi mobili e desktop, può essere avviata dalla Lobby Baccarat o da qualsiasi tavolo di Baccarat.

Per accedere a questa modalità dalla Lobby, basta cliccare/toccare il pulsante **Gioca ora**. Questo sostituirà la visualizzazione Lobby con una finestra che mostra tutti i tavoli di Baccarat disponibili per il Multigioco.

Dopo essere entrato nella modalità Multigioco, vedrai un elenco di tutti i tavoli di Baccarat attualmente disponibili.

Per accedere alla modalità Multigioco di Baccarat da un tavolo aperto, clicca/tocca l'icona della modalità MULTIGIOCO.



La modalità Multigioco viene quindi avviata in una piccola finestra.
Per chiudere la finestra della modalità Multigioco, clicca/tocca l'icona **X**.



Una volta avviato Baccarat Multigioco, si apre un pannello Multigioco con due schede: **Tutti i tavoli** e **Good Roads**. La scheda Tutti i tavoli si apre automaticamente, visualizzando tutti i tavoli di Baccarat disponibili dove puoi osservare le tendenze e ordinare i tavoli in base alle serie più lunghe.



Clicca/tocca il pulsante **Aggiorna** per ordinare facilmente i tavoli in base alla serie più lunga per la visualizzazione della strada prescelta. Il numero in un badge rosso indica il numero di nuovi tavoli con la serie più lunga dall'ultimo aggiornamento dell'elenco dei tavoli.



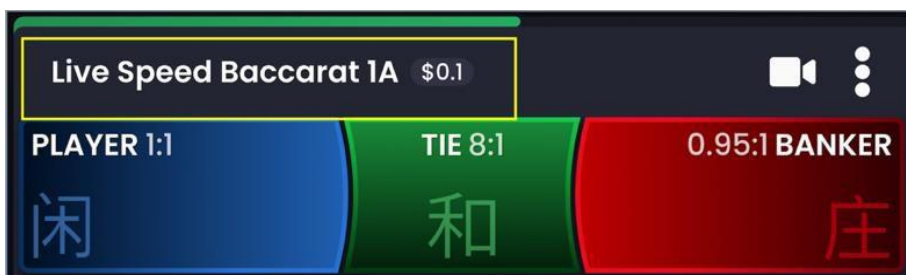
Good Roads

Nella scheda **Good Roads**, i tavoli vengono visualizzati in base agli schemi di serie vincenti predefiniti. Tutti i modelli sono abilitati per impostazione predefinita e quando un tavolo di Baccarat corrisponde a uno di questi modelli, verrà visualizzato in questa scheda. Una volta che la sequenza di un tavolo non si allinea più con gli schemi impostati, viene rimossa dalla scheda Good Roads.

Quando fai puntate nella scheda Tutti i tavoli, la scheda **Good Roads** verrà evidenziata in oro se appare un tavolo che corrisponde a uno dei tuoi schemi. L'evidenziazione scompare quando non ci sono tavoli corrispondenti ai tuoi modelli.

Piazzare le puntate

Le puntate possono essere piazzate su qualsiasi tavolo sui principali punti di scommessa Giocatore, Banco e Pareggio durante il tempo di puntata. Altre puntate secondarie possono essere abilitate tramite impostazioni aggiuntive.



La **Puntata Totale** piazzata su un tavolo viene visualizzata accanto ai limiti del tavolo dopo aver posizionato una fiche su qualsiasi punto di puntata.

Per ogni tavolo, accanto al nome del tavolo, è indicato il **limite minimo di puntata**.

Il **Display delle fiches** ti consente di selezionare il valore delle fiches che desideri puntare. Sono disponibili solo i valori delle fiches che coprono il saldo attuale.

Il **pulsante Ripeti** ti consente di ripetere le stesse puntate del round precedente. Dopo aver fatto clic o toccato il pulsante Ripeti, i pulsanti Raddoppia e Annulla verranno abilitati.



Il pulsante **Raddoppia** raddoppia le puntate piazzate. Ogni clic/tocco raddoppia le puntate fino al limite massimo.



Il pulsante **Annulla** rimuove l'ultima puntata piazzata. Questo pulsante è disponibile solo durante il periodo di puntata. Al termine del periodo di puntata non sarà più possibile annullare o modificare le puntate. Fare clic o toccare ripetutamente il pulsante **Annulla** rimuove le puntate una a una. Le puntate più recenti vengono rimosse per prime.



Per vedere il resto delle opzioni disponibili per un tavolo particolare, clicca/tocca l'icona **Menu** del tavolo.



Si apre quindi un menu a discesa che include le seguenti opzioni:

- **Fissa tavolo:** clicca/tocca per fissare un tavolo in cima all'elenco ed escluderlo dall'ordinamento in base alla sequenza più lunga. Puoi sbloccarlo in qualsiasi momento. Sui dispositivi mobili è possibile fissare solo un tavolo, mentre su desktop è possibile fissarne fino a tre.
- **Limiti tavolo:** clicca/tocca per visualizzare i limiti di questo tavolo.
- **Unisciti al tavolo:** clicca/tocca per unirti al tavolo e giocare a schermo intero.
- **Nascondi tavolo:** clicca/tocca per nascondere il tavolo selezionato dall'elenco dei tavoli esistente. Puoi sempre vederlo tramite **Impostazioni**.

Una volta terminato il tempo di puntata, vengono distribuite le carte.

Una volta determinato il risultato del gioco, vengono evidenziati i tavoli in cui hai vinto. La tua vincita viene calcolata in base ai tipi di puntata piazzati.

Le tue vincite totali vengono visualizzate sullo schermo nella finestra **Multigioco**.

Gestione dello Stream video

Clicca/tocca l'icona **Video** per attivare/disattivare lo Stream video su qualsiasi tavolo.



Puoi attivare lo Stream video per un solo tavolo alla volta. Questa tabella viene posizionata

automaticamente nella parte superiore della finestra. Se l'audio del video è disattivato, utilizza l'interruttore dell'audio per riattivarlo.



Impostazioni di gioco

Clicca/tocca il pulsante **Impostazioni** nella finestra Multigioco e apri la scheda **Gioco**. Qui puoi modificare le tue preferenze di gioco, tra cui:

- Puntate secondarie
- Visualizza solo strade
- Statistiche extra
- Statistiche scure

Inoltre, nella scheda **Gioco** puoi nascondere/mostrare i tavoli dall'elenco dei tavoli esistente in Multigioco.

Gestione delle Statistiche delle strade

Nella modalità Multigioco, la Big Road viene visualizzata per impostazione predefinita per tutti i tavoli di Baccarat.

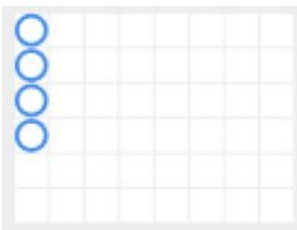
Hai due opzioni di visualizzazione per le statistiche del tavolo di Baccarat. Scegli la tua visualizzazione preferita selezionando la scheda **BIG ROAD** o **DERIVATE**.



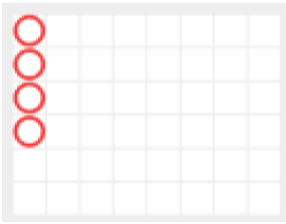
Traccia le Good Roads

La funzione Multigioco ti consente di tracciare i seguenti dodici modelli di Good Roads: Serie

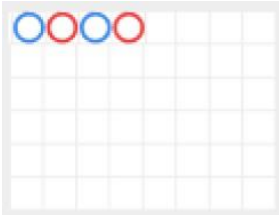
Giocatore



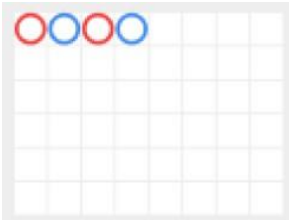
Serie Banco



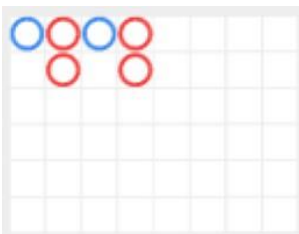
Ping Pong Giocatore



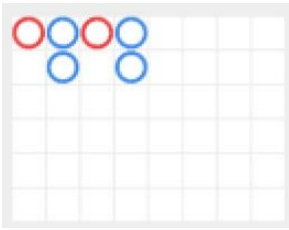
Ping Pong Banco



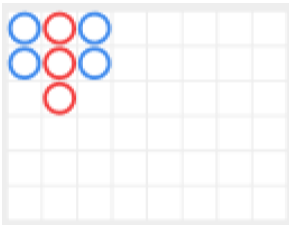
Uno Due Giocatore



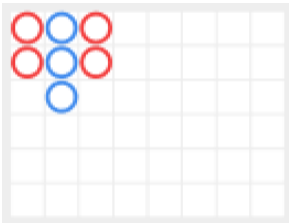
Uno Due Banco



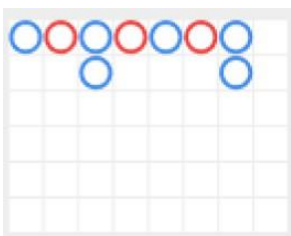
Sandwich Giocatore



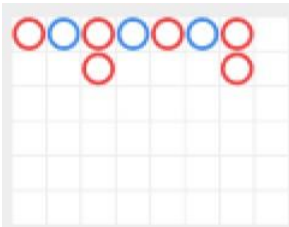
Sandwich Banco



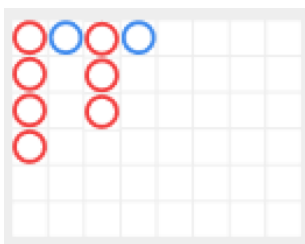
Giocatore separato



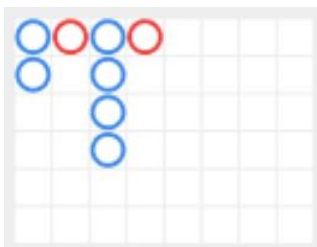
Banco Separato



Cambio con Giocatore



Cambio con Banco



Clicca/tocca il pulsante **Impostazioni Good Roads** per selezionare i modelli Good Road che desideri monitorare. Riceverai automaticamente una notifica quando si verificano i modelli selezionati.



Elementi del menu in Multigioco

- **Lobby**
- **Cassa** (se applicabile)
- **Cronologia Giocatore**
- **Aiuto gioco Baccarat**: include la guida alla modalità Multigioco.
- Facendo click/toccando il pulsante **Impostazioni** si apre la finestra delle impostazioni che consente di selezionare le seguenti preferenze.
- Facendo click/toccando il pulsante **Schermo Intero** si avvia la modalità a Schermo Intero. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clic/tocca di nuovo il pulsante o usa il tasto “Esc” sulla tastiera.

Sui dispositivi mobili, questi elementi possono essere trovati nel **Menu**.



Baccarat Zero-commissioni

Il **Baccarat Zero-commissioni** è una versione del Baccarat in cui non vengono applicate commissioni del 5% in caso di vittoria del Banco. Il gioco diventa così più avvincente, dato che il margine della casa diminuisce. Una **mano vincente del Banco** viene pagata come quella del Giocatore (**1:1**) con qualsiasi punteggio totale, **eccetto** **6**.

Se il Banco vince con un **totale di 6 punti**, il pagamento corrisponderà alla metà della tua puntata (**0,5:1**).

Per impostazione predefinita, tutti i tavoli di Baccarat sono impostati sulla modalità **Baccarat Regolare**, ma è possibile passare alla modalità Zero commissione in qualsiasi momento durante il tempo di puntata usando il pulsante “Zero Comm.”.

No Comm.



Il Baccarat Zero commissioni include anche una popolare puntata secondaria chiamata **Super 6**. Questa puntata secondaria funge da forma di assicurazione nel caso in cui il Banco vinca con un punteggio di 6 e paga **15:1**. Ci sono certe limitazioni quando si piazza una puntata secondaria Super 6:

- Una puntata secondaria Super 6 può essere piazzata solo dopo aver piazzato una scommessa su almeno una delle puntate principali. Scommettere su Super 6 e Giocatore allo stesso tempo non è considerato puntata opposta.
- L'importo piazzato su una puntata secondaria Super 6 non può superare il valore della puntata principale.

** Dopo 44 turni di gioco, la puntata laterale Super 6 verrà disabilitata.

Speed Baccarat

Se desideri giocare a uno dei migliori giochi da casinò di tutti i tempi, ad un ritmo superveloce, **Speed Baccarat** è ciò che fa per te. Disponibile su dispositivi desktop o mobili, è più veloce del 60% rispetto al normale Live Baccarat. Più azione, vincite più rapide, divertimento migliorato: è tutto qui per te.

Ritorno al Giocatore

Il Ritorno al giocatore (RTP) ottimale per Speed Baccarat è del 85.64% in base alla strategia ottimale per la puntata del Banco.

Schede segnapunti del Baccarat

Le tendenze del Baccarat sono riportate su schede segnapunti chiamate anche “strade” che costituiscono rappresentazioni grafiche dei risultati del sabot in gioco. Queste schede aiutano i giocatori a conoscere rapidamente la storia del gioco, a identificare i modelli e a tentare di prevedere i risultati futuri.

Le schede segnapunti del Baccarat hanno inizio quando viene definito il primo risultato nel sabot e continua fino a quando non appare il cartoncino divisorio. Al termine dell'ultima mano del sabot, tutti i dati attuali schede segnapunti vengono azzerati.

Quando viene avviato il nuovo sabot, il processo ricomincia.







Esistono cinque schede segnapunti tradizionali:

- Big Road
- Big Eye Boy
- Small Road
- Cockroach Road
- Bead Plate

Big Road

La **Big Road** che significa “La Strada Grande” è la scheda principale da cui prendono origine tutte le altre schede. Si tratta di una griglia, profonda sempre sei righe e larga più colonne.

Simboli sulla Big Road:

Icone						
Significato	Giocatore vince	Banco vince	Pareggio vince dopo il Banco	2 Pareggi consecutivi	Coppia Giocatore vince	Coppia Banco vince

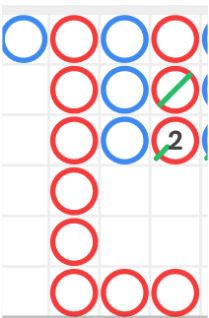
Quando si inizia con il sabot, il primo risultato viene mostrato nell'angolo in alto a sinistra della Big Road. Se il secondo risultato è sulla stessa parte del primo, va sotto il primo. In caso contrario, inizia una nuova colonna, e il processo continua così per tutto il sabot. Di conseguenza, la Big Road diventa

una serie di colonne a cerchi cavi alternati - blu per Giocatore e rosso per Banco - con un'altezza minima di un cerchio e nessuna altezza massima.



Sulla Big Road, un **Pareggio** non viene visualizzato in una cella separata, ma viene rappresentato come una semplice linea verde che passa attraverso il risultato più recente. In caso di diversi Pareggi, accanto alla linea verde viene mostrato un piccolo numero, che rappresenta il numero di Pareggi. Se si verifica un Pareggio prima che ci sia stato un risultato a favore del Banco o del Giocatore, la linea verde del Pareggio viene mostrata nella cella in alto a sinistra sulla griglia, e quando viene definito il primo risultato del Banco o del Giocatore, quel cerchio viene mostrato nella stessa cella sotto la linea del Pareggio.

Se si verificano più di sei vittorie consecutive da parte del Banco o del Giocatore e il display esaurisce lo spazio verticale, si parla di "**drago**". Una delle strategie più comuni del Baccarat è di "seguire il drago" e tenere conto di questo modello quando si fanno le puntate.

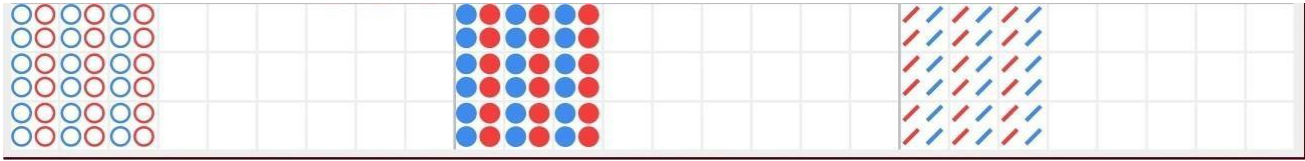


Le schede derivate

Le "**Big Eye Boy**", "**Small Road**" e "**Cockroach Road**" sono tutte derivazioni della Big Road e descrivono i vari modelli in essa contenuti. Le schede secondarie non raccontano esattamente cosa sia successo, ma indicano se ci sono stati dei modelli, quindi sono anche note come "schede previsionali".

Le schede derivate sono composte da simboli rossi e blu: cerchi vuoti per la Big Eye Boy, cerchi pieni per la Small Road e strisce per la Cockroach Road.

I simboli rossi e blu che compongono le schede derivate non corrispondono né al Banco né al Giocatore. **Rosso** significa generalmente che c'è un modello e **blu** che il sabot è "incostante", ossia che non dei modelli.



Ogni scheda segna i risultati del gioco usando un modello diverso. In particolare, la differenza sta nel punto di partenza e nei risultati segnati nella Big Road:

- Per la **Big Eye Boy**: il secondo risultato nella seconda colonna;
- Per la **Small Road**: il secondo risultato nella terza colonna;
- Per la **Cockroach Road**: il secondo risultato nella quarta colonna.

Non appena inizia una scheda derivata, ad ogni mano viene aggiunto un ulteriore simbolo rosso o blu a quella scheda.

Facendo clic su una delle schede derivate il relativo contenuto verrà ingrandito.

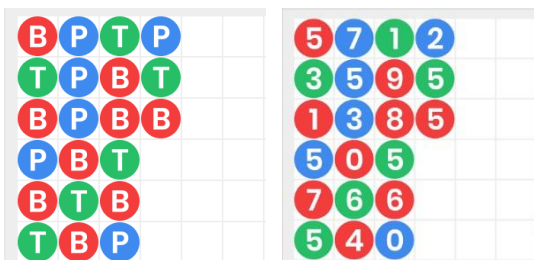
Bead Plate

La **Bead Plate** è una rappresentazione accurata di ogni mano del sabot. Un **risultato di Pareggio** viene rappresentato in una cella separata della scheda Bead Plate ed è contrassegnato con un cerchio verde.

Icone					
Significato	Giocatore vince	Banco vince	Pareggio vince	Coppia Giocatore vince	Coppia Banco vince

Il primo simbolo appare nell'angolo in alto a sinistra della griglia, e la scheda viene coperta verticalmente verso il basso, lungo tutte e sei le celle della colonna. Una volta riempita la colonna precedente, inizia una nuova colonna, indipendentemente dal risultato di ogni mano.

Facendo clic/toccando l'area delle scheda della Bead Plate, sarà possibile visualizzare i risultati, che saranno indicati con le lettere corrispondenti ai risultati vincenti (Giocatore, Banco, Pareggio) o con le cifre che corrispondono al totale dei punti delle mani vincenti.



Probing delle schede segnapunti (Chiedi Giocatore, Chiedi Banco)

Roadmap Probing aiuta i giocatori a prevedere l'esito della prossima partita. Mostra come

appariranno i modelli in Big Road, Big Eye Boy, Small Road, Cockroach Road e Bead Plate se viene aggiunto il risultato di un Giocatore o di un Banco.

Fare clic sul **pulsante Chiedi Giocatore** per vedere le schede nel caso in cui il prossimo risultato sia una vittoria del Giocatore o fare clic sul pulsante **Chiedi Banco** per vedere come appariranno nel caso in cui il prossimo risultato sia una vittoria da parte del Banco.



I simboli sui pulsanti rappresentano l'ultimo simbolo attualmente presente in ciascuna delle schede derivate.

Controlli della navigazione

È possibile fare clic sul **pulsante Lobby** in qualsiasi momento e in qualsiasi gioco. Permette di cambiare facilmente tavolo, selezionare qualsiasi altro gioco live o semplicemente abbandonare il tavolo. Una volta fatto clic su di essa, il tavolo attuale non avverrà chiuso fino a quando non si seleziona un nuovo tavolo, in modo che la lobby possa essere utilizzata per consultare altri giochi pur rimanendo al tavolo corrente. Una volta nella pagina della lobby, fai clic sul pulsante **Chiudi la Lobby** per chiudere la lobby e tornare al tavolo da gioco.



L'**icona Chat** lancia la funzione di messaggistica per poter inviare messaggi al croupier e ad altri giocatori. I nostri croupier comunicheranno con te e risponderanno a qualsiasi tipo di domanda riguardante il gioco.



Se hai bisogno di parlare con il team di **Servizio Clienti Live**, seleziona la chat room corrispondente facendo clic sul **pulsante Assistenza** per ricevere assistenza in una finestra di chat privata.

I messaggi della chat sono costantemente monitorati dal personale incaricato dallo Studio. Qualsiasi messaggio potrà essere cancellato e la funzione chat potrà essere bloccata nel caso in cui venga utilizzato un linguaggio inappropriato o scortese con i croupier e/o altri giocatori al tavolo o nel caso in cui si riempia la chat di messaggi non necessari.

Il **pulsante Volume** apre il cursore che consente di modificare il volume dell'audio del tavolo. Fare clic sul pulsante Volume disattiva l'audio del gioco e trasforma il pulsante nell'icona "Muto".



Il gioco è preimpostato su muto. Fai clic sul **pulsante Muto** per riattivare l'audio del gioco. Dopo aver fatto clic su di esso, si trasformerà nuovamente in **Volume**.



Facendo clic sul **pulsante Cronologia** si aprirà una finestra che mostra i dettagli della propria attività di gioco nel nostro Casinò Live. Per impostazione predefinita, la data in cui si aprirà la cronologia sarà **Oggi**. Puoi visualizzare la cronologia dei giorni precedenti selezionando la scheda **Precedenti**.



Seleziona una partita di gioco dalla lista per consultarne i dettagli, incluse tutte le tue puntate.

I dettagli della cronologia del Live Baccarat saranno mostrati nella **finestra Cronologia** e saranno divisi in due parti: informazioni sulla giocata e informazioni sulle puntate.

Il **pulsante Aiuto** apre la finestra di aiuto in cui ti trovi in questo momento.



Il **pulsante Impostazioni** apre la **finestra delle impostazioni** che consente di cambiare le seguenti preferenze:

Nella **scheda Generale** sono disponibili le seguenti opzioni:

- Video On/Off



- Gestisci qualità video
- Gestisci suoni gioco
- Gestisci suoni di gioco
- Disattiva musica di sottofondo

La funzione di voice-over è una funzionalità supplementare disponibile in tavoli specifici. Consente di ascoltare gli annunci relativi alla partita tramite voci registrate. Le lingue attualmente supportate sono: inglese, cinese, giapponese, vietnamita, coreano, thailandese e indonesiano. Le voci in inglese verranno utilizzate di default per le altre lingue.

Durante la modifica della lingua dell'interfaccia, puoi cambiare anche la lingua delle voci: ogni lingua supportata ha un'icona corrispondente alla funzionalità di voice-over.

I tavoli che consentono l'utilizzo della funzionalità di voice-over possono essere identificati nella lobby tramite l'icona corrispondente.

Nella **sezione relativa al Gioco** sono disponibili le seguenti opzioni:

Attiva/disattiva modalità Zero commissioni

Mostra le statistiche delle scommesse

Attiva/disattiva le puntate laterali aggiuntive:

- Bonus Giocatore/Banco
- Coppia Perfetta/Altra Coppia

Le puntate laterali attive possono essere disabilitate solo se il giocatore non ha alcuna puntata attiva su una delle due.

Attiva/disattiva la modalità Statistiche scure

Facendo clic sul **pulsante Visualizzazione classica**, la visualizzazione del gioco passa alla **modalità Classica**, dove il video verrà mostrato all'interno di una piccola cornice. Il tavolo virtuale sarà disponibile sotto al video e le carte grafiche verranno mostrate dentro per ogni lato.



L'interfaccia di gioco può anche passare automaticamente alla modalità classica nel caso in cui la connessione a Internet sia lenta o non stabile. In questo caso, il video verrà automaticamente impostato su **Risoluzione video bassa**.

Il **pulsante Schermo intero** avvia la **modalità a schermo intero** e il gioco e/o la lobby riempirà tutto lo schermo. Per uscire da questa modalità, fai nuovamente clic sul pulsante o premi il tasto "Esc" sulla tastiera.



Mescolare le carte e cambiare le carte

Il rimescolamento delle carte avviene una volta che il cartoncino divisorio è stato rimosso e la partita è terminata con successo.

Quando il cartoncino divisorio compare durante il gioco viene rimosso e la mano completata. Il croupier annuncerà "**L'ultima mano del sabot**". Dopo il completamento della mano, nessun'altra carta dovrebbe essere distribuita fino al cambiamento del sabot o alla procedura di mescolamento delle carte.

Le carte devono essere mescolate da un Supervisore su un tavolo accessorio o dal croupier stesso sul tavolo da gioco secondo la procedura stabilita.

La procedura di cambio di carte avviene a ogni tavolo da gioco una volta ogni 24 ore. Tuttavia, ciò avviene anche nei seguenti casi:

- Il tavolo viene aperto dopo un certo periodo di inattività;
- Lo stream video non era disponibile al tavolo;
- Più di tre carte sono cadute dal tavolo durante il gioco;
- Nel sabot è presente una carta con un codice a barre difettoso.

Problemi di gioco

Sei personalmente responsabile del corretto posizionamento delle tue puntate sul tavolo di Baccarat.

Malfunzionamenti tecnici o errori umani devono essere immediatamente segnalati al **Manager di turno**.

Se si verifica **un errore nella procedura di gioco**, la partita sarà temporaneamente sospesa e il Manager di turno verrà informato. Verrà visualizzato un messaggio sullo schermo, per evidenziare che il problema è oggetto di indagine.

Se il **Manager di turno è in grado di risolvere immediatamente l'errore** (ad es. rieseguire la scansione delle carte, posizionare le carte nelle posizioni corrette ecc.) la partita di gioco continuerà normalmente.

Se **la risoluzione immediata non è possibile**, la partita di gioco sarà annullata e le puntate iniziali saranno rimborsate a tutti i giocatori che hanno partecipato alla partita di gioco.

Una puntata può essere rifiutata dal sistema dopo che il periodo di puntata è terminato perché non viene piazzata in tempo, non soddisfa i requisiti minimi o massimi o per problemi di transazione/connessione.

Se piizzerai **una puntata inferiore al limite minimo di puntata del tavolo**, questa verrà mostrata come fiche inattiva. Ne verrai informato tramite una piccola finestra di suggerimento sopra la tua puntata. Una volta terminato il periodo di puntata, tutte le fiche inattive verranno rifiutate.

Nel caso in cui la tua **puntata superi un qualsiasi limite massimo di puntata**, questa verrà regolata automaticamente e ne sarai informato nella piccola finestra sopra la tua puntata.

Se il gioco termina con quello che consideri essere un **risultato errato** o se si verificassero

altre irregolarità, contatta l'Assistenza clienti del Casinò fornendo il **Numero ID della partita**.

Politica di disconnessione

I servizi del Casinò dal vivo di Pragmatic Play vengono erogati via Internet e occasionalmente possono verificarsi disconnessioni.

Dopo essere stato disconnesso, controlla la tua vincita nella finestra **Cronologia**. Se hai domande sull'esito del gioco, contatta l'Assistenza live all'interno del gioco o l'Assistenza clienti del Casinò fornendo il tuo ID di gioco.

Allegare i documenti in formato PDF/A nei quali sono riportati:

- sequenza di screenshots che riproducono le fasi del gioco e che illustrano la grafica adottata, per ciascuna variante di gioco; è consentito che le screenshots non riportino il logo e i segni distintivi del concessionario, individuando i campi ad essi destinati apposizione di simboli generici
- informazioni ed istruzioni relative a modalità e meccanismo del gioco che sono rese disponibili al giocatore tramite i siti del concessionario

Il presente allegato non è richiesto nel caso di Autorizzazione all'utilizzo di un gioco già autorizzato ad altro concessionario, nel caso in cui la sequenza del gioco e la grafica differiscano solo per il logo e segni identificativi del concessionario e le informazioni ed istruzioni rese al giocatore siano le medesime.